

Tryk start



TRYK på nr. 20



TRYK på nr. 9



TRYK på nr. 0



SÅ er KLART at spille



Quick start for Stramatel scoretavle s2

START og STOP af tiden nr. 18



NULSTIL tiden nr. 16+15



Skifte halvvej nr. 16+28

kan kun laves i halvvej



SCORE mål nr. 10 / 26



Reducere mål score 16+10

